

Uchwała Nr IV-334/2013

Zarządu Powiatu Wołomińskiego

z dnia 28 listopada 2013r.

w sprawie: rozdysponowania rezerwy ogólnej w roku 2013

Na podstawie art. 222 ust. 4 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (tj.Dz. U. z 2013 r. poz. 885 ze zm.) - Zarząd Powiatu uchwała co następuje:

§ 1

Dokonuje się rozdysponowania rezerwy ogólnej zgodnie z załącznikiem Nr 1.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.



Zarząd Powiatu:

- 1) Piotr Uściński
- 2) Konrad Rytel
- 3) Izabella Dziewiątkowska
- 4) Marek Szafrński
- 5) Andrzej Olszewski

Wydatki budżetu Powiatu - zmiany

Dział	Rozdział	Treść	Zmniejszenie	Zwiększenie
600		Transport i łączność	20 000	0
	60095	Pozostała działalność	20 000	0
		Wydatki bieżące Starostwo Powiatowe	20 000	0
750		Administracja publiczna	5 000	0
	75075	Promocja jednostek samorządu terytorialnego	5 000	0
		Wydatki bieżące Starostwo Powiatowe	5 000	0
758		Różne rozliczenia	0	25 000
	75818	Rezerwy ogólne i celowe	0	25 000
		Rezerwa ogólna - Starostwo Powiatowe w Wołominie	0	25 000
Razem			25 000	25 000

wz. STAROSTY
Konrad Rytel
WICESTAROSTA

Uzasadnienie:

Zarząd Powiatu Wołomińskiego zatwierdza zmiany w budżecie Powiatu na rok 2013.

W planie wydatków dokonuje się zmiany w następujących podziałkach klasyfikacji budżetowej:

- 1) w dziale 758 *Różne rozliczenia* w rozdziale 75818 *Rezerwy ogólne i celowe* **zmniejsza się** wydatki o kwotę 25.000 zł z rezerwy ogólnej Powiatu Wołomińskiego.
- 2) Plan wydatków **zwiększa się** o kwotę 25.000 zł w następujących podziałkach klasyfikacji budżetowej:
 - w dziale 600 *Transport i łączność* w rozdziale 60095 *Pozostała działalność* zwiększa się wydatki o kwotę 20.000 zł przeznaczona na wydatki bieżące na holowanie pojazdów i ich przechowywanie na parkingu strzeżonym.
 - w dziale 750 *Administracja publiczna* w rozdziale 750 *Promocja jednostek samorządu terytorialnego* zwiększa się wydatki o kwotę 5.000 zł przeznaczoną na wydatki bieżące przeznaczone na zakup gadżetów promocyjnych.

wz. STAROSTY
Konrad Rytel
WICESTAROSTA